

Regolamento WEDGIE

1. Girone unico e playoff a eliminazione diretta
2. Chi segna mantiene il possesso
3. 'Check' dopo ogni canestro
4. Vince la prima squadra che arriva o supera i 21 punti o il "Target Score"

TARGET SCORE: Dopo 10 minuti di gioco, alla prima interruzione si identifica il "Target score", ovvero si sommano 3 punti al punteggio più alto delle due squadre in campo. La prima delle due squadre che raggiunge o supera il punteggio prefissato si aggiudica la vittoria

Esempio: dopo 10 minuti, punteggio di 14 a 7 per la squadra A; il target score diventa di 17; la prima delle due squadre che raggiunge o supera i 17 punti vince

5. Il Target Score non si applica dai quarti in poi (compatibilmente con il meteo)
6. I falli vengono chiamati solo dalla persona che li subisce
7. Può contestare solo chi ha commesso il fallo o chi ha ricevuto la chiamata (passi, doppia, etc.)
8. Il moderatore decide in caso di contestazione; nel caso in cui la chiamata sia sbagliata, la palla passa all'altra squadra
9. Dal 7° fallo: 1 tiro libero + 1 aggiuntivo se il primo è realizzato
10. Dal 10° fallo: 2 tiri liberi
11. Se la palla esce, c'è rimessa
12. Si può rubare palla su rimessa e uscendo dalla linea dei 3 punti
13. Dopo aver subito fallo, ma non in bonus, 'check' da dietro la linea dei 3 punti
14. Per passare da fase difensiva a offensiva bisogna uscire dalla linea dei 3 punti
15. Ogni WEDGIE una birra in omaggio